Input Devices (इनपुट डिवाइस) और उनका संक्षिप्त विवरण

Keyboard (कीबोर्ड)

कंप्यूटर में टेक्स्ट, नंबर या कमांड टाइप करने के लिए सबसे सामान्य इनपुट डिवाइस है। इसमें अलग-अलग प्रकार की कीज़ होती हैं जैसे अल्फान्यूमेरिक, फंक्शन, कंट्रोल, आदि।

• Mouse (माउस)

यह एक पॉइंटिंग डिवाइस है जिससे स्क्रीन पर कर्सर या पॉइंटर को मूव किया जाता है। माउस का उपयोग फाइल्स खोलने, बंद करने, ड्रैग-ड्रॉप करने आदि के लिए होता है।

• Scanner (स्कैनर)

पेपर पर मौजूद डॉक्युमेंट या इमेज को डिजिटल फॉर्म में कंप्यूटर में लाने के लिए स्कैनर का उपयोग होता है। इससे डॉक्य्मेंट को इमेज या PDF के रूप में सेव किया जा सकता है।

Light Pen (लाइट पेन)

यह एक पेन जैसा इनपुट डिवाइस है, जिसका उपयोग स्क्रीन पर ड्रॉइंग या सिलेक्शन के लिए किया जाता है। इसमें लाइट-सेंसिटिव टिप होती है।

Joystick (जॉयस्टिक)

यह एक लीवरनुमा इनपुट डिवाइस है, जिसका उपयोग मुख्य रूप से गेम्स या ग्राफिक्स एप्लिकेशन में दिशा कंट्रोल करने के लिए किया जाता है।

• Microphone (माइक्रोफोन)

आवाज को इलेक्ट्रिकल सिग्नल या डिजिटल डाटा में बदलकर कंप्यूटर में इनपुट देने के लिए माइक्रोफोन का उपयोग होता है। वॉयस कमांड, रिकॉर्डिंग, या वीडियो कॉलिंग में इसका उपयोग होता है।

• Touchscreen (टचस्क्रीन)

स्क्रीन को छूकर डायरेक्ट इनपुट देने वाला डिवाइस है। स्मार्टफोन, टैबलेट, एटीएम आदि में इसका उपयोग होता है।

• Barcode Reader (बारकोड रीडर)

बारकोड को स्कैन करके उसमें छुपा डेटा (जैसे प्रोडक्ट डिटेल्स) कंप्यूटर में इनपुट करने के लिए उपयोग होता है।

• Trackball (ट्रैकबॉल)

यह एक बॉल-आधारित पॉइंटिंग डिवाइस है, जिसका उपयोग माउस की तरह कर्सर मूवमेंट के लिए किया जाता है, खासकर लैपटॉप्स में।

• Digitizer/Graphic Tablet (डिजिटाइज़र/ग्राफिक टैबलेट)

यह डिवाइस हाथ से बनाई गई ड्रॉइंग या ग्राफिक्स को डिजिटल फॉर्म में कंप्यूटर में इनपुट करता है, खासकर डिजाइनिंग के लिए।

Optical Mark Reader (OMR), Optical Character Reader (OCR), MICR
OMR उत्तर पुस्तिकाओं में मार्क्स पढ़ने, OCR प्रिंटेड टेक्स्ट को डिजिटल कोड में बदलने
और MICR बैंक चेक्स के लिए उपयोग होते हैं।

Output Devices (आउटपुट डिवाइस)

Monitor (मॉनिटर)

सबसे सामान्य आउटपुट डिवाइस, जो कंप्यूटर द्वारा प्रोसेस्ड डेटा (टेक्स्ट, इमेज, वीडियो आदि) को स्क्रीन पर दिखाता है। मॉनिटर CRT, LCD, LED आदि प्रकार के होते हैं।

• Printer (प्रिंटर)

कंप्यूटर से प्राप्त जानकारी को हार्ड कॉपी (कागज पर) के रूप में प्रिंट करने के लिए उपयोग होता है। मुख्य प्रकार: इंकजेट, लेजर, डॉट मैट्रिक्स आदि।

Speakers (स्पीकर्स)

कंप्यूटर से ऑडियो आउटपुट (संगीत, वॉयस, साउंड इफेक्ट्स आदि) सुनने के लिए उपयोग होते हैं।

• Headphones (हेडफोन)

स्पीकर्स की तरह ही, लेकिन प्राइवेट स्नने के लिए कानों में लगाए जाते हैं।

Projector (प्रोजेक्टर)

कंप्यूटर या अन्य डिवाइस से प्राप्त इमेज या वीडियो को बड़ी स्क्रीन या दीवार पर दिखाने के लिए उपयोग होता है, खासकर प्रेजेंटेशन या मूवी के लिए।

• Plotter (प्लॉटर)

बड़े आकार के ग्राफिक्स, नक्शे, इंजीनियरिंग ड्रॉइंग आदि प्रिंट करने के लिए उपयोग होता है। यह पेन या अन्य तकनीक से इमेज बनाता है।

Braille Reader (ब्रेल रीडर)

दृष्टिबाधित लोगों के लिए, स्क्रीन के टेक्स्ट को ब्रेल में बदलकर आउटपुट देता है।

Sound Card, Video Card

साउंड कार्ड कंप्यूटर डेटा को ऑडियो सिग्नल में बदलता है, जबिक वीडियो कार्ड डेटा को विज्अल इमेज में बदलकर मॉनिटर या प्रोजेक्टर को भेजता है। • 3D Printer (3D प्रिंटर) कंप्यूटर से प्राप्त डिज़ाइन के आधार पर थ्री-डायमेंशनल ऑब्जेक्ट बनाता है।

इनपुट डिवाइस वे होते हैं जिनसे हम कंप्यूटर को डेटा या कमांड देते हैं, जबिक आउटपुट डिवाइस वे हैं जिनसे कंप्यूटर हमें प्रोसेस्ड जानकारी या परिणाम दिखाता है।

